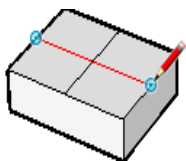


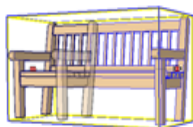
SketchUp 7: Intuitivnější a silnější

Automatické rozdělení křížících se čar



Pokud nakreslíte čáru, která ve stejné rovině protíná další, jsou obě v místě jejich průsečíku rozděleny. Mnoho lidí si myslí, že měl SketchUp takto pracovat již od začátku. Dobrá, teď je to tak. *Řekněte sbohem obkreslování čar jen proto, abyste je rozdělili.*

V měřítku a bez deformace



Nové Dynamické komponenty jsou speciální: jsou naprogramovány tak, aby věděly, co jsou zač. Například: použijete-li nástroj Zvětšení pro dynamickou komponentu schodiště, jsou automaticky přidávány nebo odebírány jeho stupně podle toho, zda ji zvětšujete nebo zmenšujete. Už žádné protažení, jednotlivých stupňů, žádná deformace.

Konfigurování objektů pomocí dialogu Component Options



Některé Dynamické komponenty jsou propojeny s dialogovým oknem Component Options (Vlastnosti komponent). Pro změnu komponenty vyberete v dialogovém okně Component Option (místo používání modelovacích nástrojů) některou její vlastnost a sledujete, jak se komponenta automaticky mění. *Je to modelování beze zmatku.*

Interaktivní tlačítko



Klikání je zábava - zvláště s novým interaktivním nástrojem Dynamických komponent. Některé Dynamické komponenty díky němu mohou provést animaci, rotovat, přesouvat se, měnit svoji velikost, barvu nebo se přemístit do jiné scény modelu.

PRO Vytvářejte komponenty, které vědí „co jsou zač“



V profesionální verzi Google SketchUp Pro 7 můžete změnit jakoukoliv „obyčejnou“ komponentu na Dynamickou. Tím rozšíříte možnosti svého modelu o animaci a „chytrou“ změnu velikosti těchto komponent. Pokud zvládnete použití „spreadsheetu“, můžete v PRO verzi vytvářet vlastní Dynamické komponenty.

PRO Uživatelské znaky.



Potřebujete vložit údaje jako číslo součástky, váhu nebo cenu do vašeho modelu? Se SketchUpem PRO 7 můžete označit svoje modely zajímavými názvy a informacemi tak, aby byly v průběhu vaší práce lépe použitelné a snadněji přenositelné

SketchUp 7: Sdílný a spolupracující

Vyhledávání ve 3D Warehouse



Přímo do dialogového okna Komponenty byl přidán vyhledávač Google 3D Warehouse. Rovnou uvnitř SketchUpu máte přístup k nekonečnému množství modelů. Jednotlivá hledání můžete zároveň uložit jako Oblíbené, což vám ulehčí pozdější vyhledávání.

Lokální stahování modelů



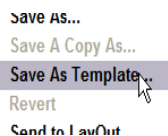
Cokoliv, co najdete na 3D Warehouse, můžete uložit na svém PC. To vám usnadní práci v okamžiku, kdy budete offline. Ještě lépe - můžete stahovat modely jako lokální kolekce (12 modelů najednou).

Berte (a dejte) CREDIT



Označte váš model vlastním „nickem“. Kamkoliv se pak model dostane, budou lidé vědět, kdo ho vytvořil. Díky kreditům automaticky víte, od koho je model, který dále využíváte pro svou práci. Je to snazší než zjišťovat vhodnost a bezpečnost použití u každého modelu zvlášť.

Uživatelské šablony



Jednotnost práce vašeho týmu můžete zajistit uložením všeho nezbytného do Uživatelské šablony (Custom Template) - Styly, Vodotisk, Komponenty. Tak bude mít každý člen vašeho týmu vše potřebné od samého začátku své práce.

PRO Vytváření soupisek

HOORAY 4 DATA

Data uložená ve vašich komponentách využijete k vytvoření tabulkových soupisek. V profi verzi SketchUp Pro 7 můžete exportovat detailní seznam každé pojmenované entity a jejich příslušných atributů a to buď v HTML nebo CSV formátu.

A to není všechno



Autoři vylepšili Inteligentní Odkazový systém tak, aby byl a lépe viditelný použitelný. Ve spodní části obrazovky je rozšířený Stavový řádek, který říká více o daném modelu. Měření (Okno hodnot) je nyní samostatný Panel nástrojů, který můžete zapnout a umístit kamkoliv na obrazovku.

Pro vytváření dokonalejších textur můžete ve SketchUpu nastavit externí rastrový editor (editor obrázků, fotek ...), který bude otevírat vámi vybranou texturu pro její editaci.

Můžete použít anti-aliasing textury pro její lepší vzhled ze vzdálenosti.

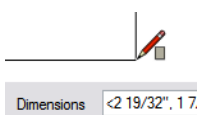
PRO LayOut 2: vytvoření rychlé a profesionální prezentace

Práce s Vektorovým Renderingem



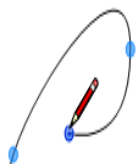
LayOut 2 ulehčuje práci s komplexními modely a většími rozměry papíru. Pokud chcete vyčistit výkresy nezávisle na jejich rozlišení, přepněte do Vektorového Renderingu. Chcete-li o něco vylepšit vzhled čáry, můžete váš model rozbít do vektorových hran a pak upravovat čáru po čáře.

Ať žije Okno hodnot



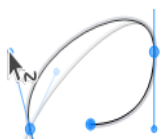
Znáte malý box ve pravém spodním rohu modelovacího okna SketchUpu? Používáte ho k vepsání rozměrů, úhlů a ostatních zadání? Nyní můžete zadat číselnou hodnotu v LayOutu stejně jako to děláte ve SketchUpu. *Bud'te přesní tak, jak potřebujete.*

Zakřivení je zase zábavné



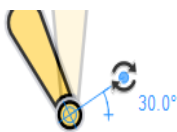
Nově vylepšený nástroj Čára v LayOutu 2 má novou sílu. Je jednoduchý, intuitivní a zahrnuje všechny výhody, které znáte a máte rádi na Inteligentním odkazovém systému samotného SketchUpu. Vyzkoušejte a uvidíte - *je to jako stáhnout si rukavice, abyste si zavázali boty.*

Editovatelné dráhy



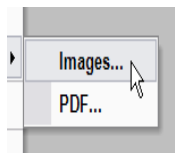
Dvojklikněte na jakoukoliv dráhu v LayOutu 2 - můžete editovat její řídicí body. Chcete-li odstranit řídicí bod, přetáhněte ho nad bod sousední tak, až oba splynou. Podržíte-li stisknutou klávesu Ctrl - přidáte bod, případně vyhladíte křivku. Přetahováním řídicích bodů tak měníte tvar jakékoliv dráhy.

Přesun, rotace a velikost



V LayOutu 2 byla kompletně přepracována manipulace s geometrií tak, aby byla snadněji použitelná. Můžete přemístit, měnit velikost nebo rotovat jakýkoliv objekt na stránce aniž by bylo nutné měnit nástroj. Nové pohotové zobrazení vám pomůže s přesností práce.

Export do rastrového formátu



Potřebujete JPEG nebo PNG formáty vaší stránky? LayOut 2 zahrnuje přímý export do těchto formátů. K převodu vašich PDF do rastrů již nemusíte používat externí nástroje. *Klidně si kupte houpací síť!*

Úprava uvnitř skupiny



Pro úpravu obsahu skupiny použijte nástroj Výběr - dvojklikem na skupinu. Můžete přesouvat, otáčet a kopírovat/vkládat uvnitř skupiny. Kliknutím mimo se vrátíte ke zbytku vašeho souboru. Už žádné rušení a vytváření nových skupin jen proto, abyste mohli udělat změnu.

Vylepšený text



LayOut 2 obsahuje vylepšené ale i zcela nové funkce pro text. Teď můžete vytvořit oba typy, ohraničený (omezený do okna) a neohraničený text, podle potřeby. Text může být zarovnaný nahoru, dolů, vpravo, vlevo nebo na střed v rámci ohraničeného okna, oba typy mohou být vertikální a horizontální.

Rozložit



Klikněte pravým tlačítkem myši na jakýkoliv model SketchUpu umístěný v LayOutu. Zvolte Rozložit. Můžete dostat vektorové čáry, rastrové obrázky nebo kombinaci obou. Je to nejlehčí způsob jak dostat vektorovou geometrii a přímo ji editovat.

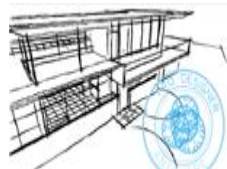
PRO Style Builder: vytvořte svoje vlastní styly črtaných hran

Změňte modely na skicy



Prezentace ručně kreslené skicy dokáže dvě věci: Oddělí detaily, a tak můžete s klientem mluvit o tom, co je skutečně důležité; Sděluje, že váš koncept je nadále otevřený pro diskusi. Se Style Buildrem můžete vytvořit vlastní Styly skicy, které budou vypovídat o vašem záměru.

Označte svoje modely



Styly, které vytvoříte se Style Buildrem jsou zcela jedinečné. Použijete-li je na váš model, získáte počítačový model, který bude vypadat jako by jste ho udělali v ruce. *Není na čase po 30-ti letech modelů v CADech změnit vzhled výkresů tak, aby všechny nevypadaly stejně?*

Využijte všechny prostředky



Váš Styl se může opírat o nějakou značku, kterou vytvoříte pomocí dostupných prostředků - značkovač, tužka, křída, uhel, technické pero, kuličkové pero, kvaš, rozmazaný prst, pero a inkoust, zvýrazňovač ... A máte obrázek - jakýkoliv.